#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Кумертауский филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Оренбургский государственный университет» (Кумертауский филиал ОГУ)

Кафедра электроснабжения промышленных предприятий

УТВЕРЖДАЮ Замудиректора по УМиНР Полякова Л.Ю.

Полякова Л.Ю.

Полякова Л.Ю.

Менерова подписи мая 2025 г.

#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины

«Б1.Д.В.12 Проектирование графических пользовательских интерфейсов»

Уровень высшего образования

#### БАКАЛАВРИАТ

Направление подготовки

<u>09.03.01 Информатика и вычислительная техника</u>
(код и наименование направления подготовки)

<u>Автоматизированные системы обработки информации и управления</u> (наименование направленности (профиля) образовательной программы)

Квалификация <u>Бакалавр</u> Форма обучения <u>Очная</u>

Кумертау 2025

Рабочая программа дисциплины «Б1.Д.В.12 Проектирование графических пользовательских интерфейсов» /сост. Ларькина А.А. - Кумертау: Кумертауский филиал ОГУ, 2025

Рабочая программа предназначена обучающимся очной формы по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

<sup>©</sup> Ларькина А.А., 2025

<sup>©</sup> Кумертауский филиал ОГУ, 2025

#### 1 Цели и задачи освоения дисциплины

#### Цель (цели) освоения дисциплины:

- приобретение обучающимися теоретических и практических основ построения графических пользовательских интерфейсов.

#### Задачи:

- обучить тенденциям развития пользовательских интерфейсов;
- обучить новым компьютерным технологиям и методам повышения полезности разрабатываемых и используемых программных систем;
- обучить особенностям восприятия информации человеком; обучить устройству и режимам человеко-машинного диалога;
  - обучить компьютерному представлению и визуализации информации.

#### 2 Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина относится к обязательным дисциплинам (модулям) вариативной части блока Д «Дисциплины (модули)»

Пререквизиты дисциплины: *Б1.Д.Б.5 Право, Б1.Д.Б.18 Основы программирования, Б1.Д.В.8* Графика в системах автоматизированного проектирования

Постреквизиты дисциплины: Б1.Д.В.14 Моделирование процессов и систем, Б1.Д.В.17 Защита информационных процессов в автоматизированных системах, Б1.Д.В.20 Управление информационными проектами

#### 3 Требования к результатам обучения по дисциплине

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих результатов обучения

		Планируемые результаты		
Vor v vovy tovonovyo	Vow w ways ray analysis www.weetana	обучения по дисциплине,		
Код и наименование	Код и наименование индикатора	характеризующие этапы		
формируемых компетенций	достижения компетенции	формирования		
		компетенций		
ПК*-2 Способен применять	ПК*-2-В-2 Понимает принципы выбора			
_	современных методов создания	I I		
профессиональной	1	автоматизированного		
деятельности	алгоритмов визуализации реалистических	-		
		моделирования с		
	автоматизированного проектирования	использованием		
	1 1	современных		
	1	программных средств		
	системах автоматизированного			
	проектирования	- применять процедуры		
	просктирования	1 1		
		функционально-		
		структурного и		
		структурно-		
		конструктивного анализа		
		в профессиональной		
		деятельности		
		Владеть:		
		- навыками		
		формирования		
		взаимосвязанных		
		функциональной,		

Код и наименование формируемых компетенций	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине, характеризующие этапы		
		формирования компетенций		
		структурной конструктивной	и моделей	
		мехатронного мо,	дуля	

## 4 Структура и содержание дисциплины

## 4.1 Структура дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц (180 академических часов).

Вид работы	Трудоемкость, академических часов		
	6 семестр	всего	
Общая трудоёмкость	180	180	
Контактная работа:	47,25	47,25	
Лекции (Л)	16	16	
Лабораторные работы (ЛР)	30	30	
Консультации	1	1	
Промежуточная аттестация (зачет, экзамен)	0,25	0,25	
Самостоятельная работа:	132,75	132,75	
- самоподготовка (проработка и повторение лекционного материала и	32,75	32,75	
материала учебников и учебных пособий;			
- изучение разделов курса в системе электронного обучения;	20,00	20,00	
- подготовка к лабораторным занятиям;	40,00	40,00	
- изучение разделов курса в системе электронного обучения;	20.00	20.00	
- подготовка к рубежному контролю и т.п.)	20,00	20,00	
Вид итогового контроля (зачет, экзамен, дифференцированный	экзамен		
зачет)			

### Разделы дисциплины, изучаемые в 6 семестре

	Наименование разделов	Количество часов				
№ раздела		всего	аудиторная работа		внеауд.	
			Л	П3	ЛР	работа
1	Основы проектирования пользовательского	42	2		10	30
	интерфейса.					
2	Этапы разработки пользовательского	42	2		10	30
	интерфейса					
3	Диалоги и общие принципы их разработки	42	2		10	30
4	Основные компоненты пользовательского	22	2			20
	интерфейса					
5	Интеллектуальные элементы пользовательских	24	4			20
	интерфейсов					
6	Оценка качества пользовательского интерфейса	18	4			14
	Итого:	180	16		30	134
	Bcero:	180	16		30	134

#### 4.2 Содержание разделов дисциплины

**Раздел 1** Основы проектирования пользовательского интерфейса. Понятие пользовательского интерфейса. Основные функции и требования к пользовательскому интерфейсу. Структура и стили пользовательского интерфейса. Модели пользовательского интерфейса. Психофизиологические особенности человека, связанные с восприятием визуальной информации.

**Раздел 2** Этапы разработки пользовательского интерфейса. Сбор и анализ информации от пользователей. Создание пользовательских сценариев. Анализ функциональных возможностей системы на основе пользовательского сценария. Формирование структуры и навигации программного средства. Виды и назначения прототипов интерфейса. Инструментальные средства прототипирования.

**Раздел 3** Диалоги и общие принципы их разработки. Понятие диалога. Типы и формы диалогов. Основные принципы проектирования диалога. Структура, сценарий и визуальные атрибуты диалога.

Раздел 4 Основные компоненты пользовательского интерфейса. Особенности графического интерфейса. Объектный подход к проектированию интерфейса. Компоненты графического интерфейса. Взаимодействие пользователя с приложением. Окна и пиктограммы. Проектирование элементов управления (меню, кнопка, список, текстовое поле, панель инструментов и другие). Реализация диалогов в графическом пользовательском интерфейсе. Основные типы объектов интерфейсов прямого манипулирования: данные, контейнеры, устройства. Технология Drag-andDrop.

Раздел 5 Интеллектуальные элементы пользовательских интерфейсов. Возможности и назначение интеллектуальных элементов графических интерфейсов. Советчики. Мастера. Программные агенты. Раздел 6 Оценка качества пользовательского интерфейса. Стандартизация и критерии качества пользовательского интерфейса. Эргономичность. Понятие "юзабилити" (usability). Юзабилити □тестирование пользовательского интерфейса. Задачи и виды юзабилити-тестирования. Подтверждение качества пользовательского интерфейса

#### 4.3 Лабораторные работы

№ ЛР	№ раздела	Наименование лабораторных работ	Кол-во часов
1	1	Генерация требований к проектированию пользовательского	10
		интерфейса	
2	2	Проектирование диалога пользователя с программным средством.	10
3	3	Реализация диалогов в графическом пользовательском интерфейсе.	10
		Итого:	30

#### 5 Учебно-методическое обеспечение дисциплины

#### 5.1 Основная литература

- 1. Проектирование информационных систем: учебник и практикум для вузов / под общей редакцией Д. В. Чистова. Москва: Издательство Юрайт, 2024. 258 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-00492-2. Режим доступа: https://urait.ru/bcode/489307.
- 2. Методы и средства проектирования информационных систем и технологий : учебное пособие / авт.-сост. Е. В. Крахоткина ; Северо-Кавказский федеральный университет. Ставрополь :

Северо-Кавказский Федеральный университет (СКФУ), 2015. – 152 с. : ил. – Режим доступа: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=458082.

#### 5.2 Дополнительная литература

- 1. Проектирование информационных систем: учебник и практикум для вузов / под общей редакцией Д. В. Чистова. Москва: Издательство Юрайт, 2024. 258 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-00492-2. Режим доступа: <a href="https://urait.ru/bcode/489307">https://urait.ru/bcode/489307</a>.
- 2. Григорьев, М. В. Проектирование информационных систем: учебное пособие для вузов / М. В. Григорьев, И. И. Григорьева. Москва: Издательство Юрайт, 2024. 318 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-01305-4. Режим доступа: https://urait.ru/bcode/490725.

#### 5.3 Периодические издания

\_

#### 5.4 Интернет-ресурсы

- http://www.mon.gov.ru Официальный сайт Министерства образования и науки Российской Федерации;
- https://www.studmed.ru/science/informatics/teoriya-informacionnyh-sistem интернет □ресурс для обучающихся ВУЗов, коталог учебных пособий и учебников
  - http://www.edu.ru
  - Федеральный портал «Российское образование»;
- http://window.edu.ru Портал информационно-коммуникационных технологий в образовании;
  - http://rucont.ru Национальный цифровой ресурс «РУКОНТ» ЭБС ОГУ;
  - http://www.biblioclub.ru Университетская библиотека онлайн;
  - http://znanium.com ЭБС Znanium издательства «Инфра-М»;
- Электронно-библиотечная система IPR BOOKS ресурс, включающий электронно  $\square$  библиотечную систему, печатные и электронные книги.
- Электронно-библиотечная система ЮРАЙТ электронная библиотека для ВУЗов, СПО (ссузов, колледжей), библиотек

## 5.5 Программное обеспечение, профессиональные базы данных и информационные справочные системы

- 1. Операционная система РЕД ОС
- 2. Пакет офисных приложений LibreOffice (Writer, Calc, Impress, Math, Draw, Base)
- 3. САПР Компас-3D
- 4. 7zip архиватор: Р7Zip
- 5. Веб-браузер с поддержкой ГОСТовского шифрования для работы с ГИС (госИС): Chromium
- 6. Программа для создания и обработки растровой графики с частичной поддержкой работы с векторной графикой: GIMP
  - 7. Простой редактор файлов PDF: PDFedit
  - 3. <a href="https://yandex.ru/">https://yandex.ru/</a> бесплатный российский Интернет обозреватель Яндекс. Браузер
  - 9. http://newgdz.com/spravochnik Справочник по высшей математике
- 10. <a href="http://aist.osu.ru/">http://aist.osu.ru/</a> АИССТ ОГУ автоматизированная интерактивная система сетевого тестирования ОГУ

#### 6 Материально-техническое обеспечение дисциплины

Лекционные и практические занятия проводятся в учебных аудиториях. Для проведения лабораторного практикума предназначена специализированная лаборатория с комплектом мультимедийного оборудования, включающий персональные компьютеры, мультимедиапроектор и экран.

Для проведения лабораторных работ используются персональные компьютеры с соответствующим лицензионным программным обеспечением.

Помещение для самостоятельной работы обучающихся оснащены компьютерной техникой, подключенной к сети «Интернет», и обеспечением доступа в электронную информационно □ образовательную среду филиала и ОГУ.

# ЛИСТ согласования рабочей программы

Направление подготовки: <u>09.03.01 Информатика и вычислит</u> код и наименование	ельная техні	<u>іка</u>	
Профиль: <u>Автоматизированные системы обработки информ</u>	ации и управл	шия	
Дисциплина: <u>Б1.Д.В.12 Проектирование графических пользова</u>	ательских инг	перфей	<u>сов</u>
Форма обучения: <u>очная</u>			
(очная, очно-заочная)			
Год набора <u>2025</u>			
РЕКОМЕНДОВАНА на заседании кафедры <u>ООД и IT-техноло</u> наименование кафедры	<u>гий</u>		
протокол № <u>9</u> от « <u>10</u> » <u>апрель</u> 2025 г.			
Ответственный исполнитель, и.о. зав. кафедрой <u>ООД и IT-техн</u> наименование кафедры	ологий по	ф <del>)</del> одпись	Д.К.Афанасова расшифровка подписи
Исполнители:		/,	
Старший преподаватель кафедры ЭПП	подпись	1	А.А.Ларькина расшифровка подписи
должность	поопись		расшафровка поотиси
ОДОБРЕНА на заседании НМС, протокол № <u>6</u> от « <u>15</u> » <u>мая</u>	_2025 г.		
Председатель НМС	J.	The	Л.Ю. Полякова
	поопись		расшифровка поописи
СОГЛАСОВАНО:	da		
И.о. зав. кафедрой <u>ООД и IT-технологий</u>	подпись		Д.К.Афанасова
Заведующий библиотекой	noonucs /	m	с.Н. Козак
	подписы		расшифровка подписи