МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Кумертауский филиал
федерального государственного
бюджетного образовательного учреждения
высшего образования
«Оренбургский государственный университет
имени В.А. Бондаренко»
(Кумертауский филиал ОГУ)

2-й пер. Советский, д. 3б, г. Кумертау,
Республика Башкортостан, 453300.
Тел./факс: (34761) 2-18-38.
www.kf.osu.ru, kfosu@mail.ru
№ _____ от _____
на № _____ от _____

УТВЕРЖДЕНО
приказом директора
от «28» октября 2026 г.

Турнир «Фиджитал – футбол»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о турнире «Фиджитал-футбол» для обучающихся выпускных классов общеобразовательных школ г. Кумертау (далее – Положение) устанавливает:

– порядок организации и проведения Турнира (далее – Турнир),

– организационное и методическое обеспечение,

– порядок участия в Турнире, состав участников, определение победителей, а также порядок награждения победителей Турнира.

1.2. Основными целями и задачами Турнира являются:

– популяризация фиджитал-спорта в г. Кумертау;

– привлечение молодёжи к регулярным занятиям физической культурой и спортом;

– пропаганда здорового образа жизни;

– выявление сильнейших спортсменов города.

1.3. Настоящее Положение подлежит открытой публикации на сайте Филиала с момента его утверждения.

2. Место и сроки проведения

2.1. Турнир проводится в спортивно-оздоровительном комплексе «Звезда» по адресу: 453300, Республика Башкортостан, г. Кумертау, ул. Советская, д. 1а, учебный корпус № 6.

2.2. Турнир проводится с декабря 2026 года по апрель 2027.

3. Организаторы Турнира

3.1. Организатором Турнира является кафедра общеобразовательных дисциплин и ИТ-технологий Кумертауского филиала федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Оренбургский государственный университет» (далее – Кафедра).

3.2. Непосредственное проведение Турнира возлагается на преподавателей физической культуры Кумертауского филиала ОГУ и профессорско-преподавательский состав кафедры общеобразовательных дисциплин и ИТ-технологий.

4. Требования к участникам и условия их допуска

4.1. В Соревнованиях принимают участие футбольные команды общеобразовательных школ и колледжей в возрастной категории от 16 лет и старше.

4.2. Один игрок может принимать участие только за одну команду.

5. Программа Турнира включает в себя:

-открытие Турнира;

- проведение соревнований по «Фиджитал-футболу»;

– награждение победителей.

6. Условия подведения итогов Турнира

6.1. В Турнире участвуют не более 5 (пяти) команд, в состав которых входит по 5 (пять) спортсменов, в том числе 2 (два) спортсмена команды являются запасными.

6.2. Командам, участвующим в Турнире, присваивается порядковый номер. Каждая команда по очереди играет со всеми остальными по круговой системе. Каждый матч включает два этапа:

6.2.1. Этап Digital (интерактивный футбол).

Матчи по интерактивному футболу проводятся в соответствии с Правилами интерактивного футбола в формате 4 на 4 (четыре на четыре): по 4 (четыре) спортсмена в каждой команде, в каждом тайме принимают участие по 2 (два) спортсмена от каждой команды.

Матч состоит из одной игры между командами, в случае ничейного результата матч считается завершённым, дополнительное время и серия пенальти не играются.

6.2.2. Этап Physical (мини-футбол).

Матчи по мини-футболу проводятся в соответствии с Правилами мини-футбола с учётом требований, установленных Техническими правилами. В составе каждой команды в матче принимают участие 5 (пять) спортсменов, 2 (два) спортсмена команды являются запасными и могут выходить на замену в матче в порядке, определённом Правилами мини-футбола (футзала).

6.3. Перерыв между этапами составляет 35 (тридцать пять) минут.

6.4. Победитель Матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме забитых мячей на этапах Digital (интерактивный футбол) и Physical (мини-футбол).

7. Апелляция

7.1. Апелляция на результат Матча может быть подана капитаном или представителем команды в связи с нарушением нормативных документов Турнира в порядке, установленном Регламентом.

8. Награждение

8.1. Команды, занявшие I, II и III места, награждаются дипломами.

9. Подача заявок на участие

9.1. Предварительные заявки на участие в Турнире (по форме согласно Приложению № 1 к Положению) подаются в срок не позднее чем за 1 день до начала Турнира на электронную почту: upr_ni@kfosu.ru.

9.2. В день Турнира в комиссию по допуску участников Соревнований подаются следующие документы:

– оригинал заявки (по форме согласно Приложению № 1 к Положению);

– документ, удостоверяющий личность (оригинал).

9.3. Ответственный за проведение Турнира – и.о. зав. кафедрой информатики и сервиса.